



CAVERNA DA IA

APRENDA O MÉTODO CAVERNA

Engenharia de Prompts do Zero

Organize suas ideias, escreva prompts melhores
e construa seu próprio assistente de IA.

EDIÇÃO 1.0 / OUTUBRO DE 2026

O Método CAVERNA

Use a estrutura para organizar decisões. As seis primeiras etapas montam a instrução inicial. Ajuste fecha o ciclo depois que você examina o resultado.

C	Contexto	Papel, público e situação.
A	Ação	Trabalho e resultado concreto.
V	Variáveis	Dados, material e elementos.
E	Entrega	Formato, arquivos e organização.
R	Regras	Limites e prioridades.
N	Nível de qualidade	Critérios para conferir a entrega.
A	Ajuste	Correção depois de avaliar.

Como aplicar: preencha as partes com informações que realmente mudam o trabalho. Nos exemplos seguintes, vamos pedir a criação de uma vila no Blender. Você verá o papel técnico, o comando, os elementos da cena e os arquivos desejados.

O método é a organização didática desta publicação. Você pode utilizá-lo em ferramentas diferentes e condensá-lo depois de entender a função de cada parte.

A de Ajuste: uma revisão com direção

Imagine que você tenha usado o prompt da vila. Ao conferir a cena, encontra oito casas e uma ponte que não alcança a outra margem. O estilo e a praça ficaram como você queria.

Resposta de exemplo: “Criei oito casas e coloquei uma ponte decorativa junto ao rio.”

AJUSTE

Mantenha o estilo low poly e a praça.

Corrija a cena para conter exatamente seis casas.

Reposicione a ponte para atravessar o rio e conectar os caminhos das duas margens.

Atualize o script, salve uma nova versão do .blend e gere outra imagem da mesma câmera.

Confira a contagem e a conexão da ponte antes de entregar.

O Ajuste descreve o erro e protege os acertos. Você também pediu arquivos atualizados, evitando receber apenas uma explicação de como a cena deveria mudar.

Quatro decisões para revisar

Manter: o que já atende ao pedido. **Corrigir:** o defeito observado.

Reentregar: a parte ou o arquivo que deve mudar. **Conferir:** o critério que permitirá aceitar a nova versão.

Se a câmera cortar duas casas, peça uma alteração de enquadramento e preserve a geometria. Se o problema estiver na quantidade, corrija os objetos. Revisar uma falha de cada vez torna a comparação mais clara.

Pratique: escreva o Ajuste da câmera. A solução comentada está no manual do Gandalf Lite, junto dos exemplos completos.

O prompt completo para criar a vila

Use em uma IA capaz de escrever Python. O TXT

Exemplo_Blender_Prompt_Completo.txt acompanha esta entrega para facilitar a cópia.

CONTEXTO

Atue como especialista em modelagem 3D low poly e Python para Blender. Busque proporções coerentes, silhuetas claras e composição legível.

AÇÃO

Crie a vila usando Python (bpy). Verifique a versão e o acesso ao Blender. Se houver acesso, execute. Se só responder por texto, entregue o script completo para gerar a cena e salvar os arquivos, com instruções de execução.

VARIÁVEIS

Terreno de 60 × 40 m. Rio de oeste a leste, quatro casas ao norte e duas ao sul, praça ao norte e ponte ligando as margens. Modele paredes, telhados, portas e janelas. Conecte os caminhos; distribua árvores nas bordas. Use telhas terrosas, madeira e vegetação verde.

ENTREGA

Script .py, projeto .blend e imagem PNG de 1600 × 900. Organize as casas em grupos Casa_01 a Casa_06 e enquadre a vila inteira com câmera e iluminação.

REGRAS

Use geometria low poly e materiais simples, sem baixar modelos. Preserve objetos editáveis. Crie um projeto novo sem sobrescrever arquivos existentes.

NÍVEL DE QUALIDADE

Confira seis casas, caminhos conectados, ponte atravessando o rio e câmera utilizável. Informe os arquivos gerados e qualquer etapa que não conseguiu executar.

Configure uma conversa com as instruções completas

Abra o pacote de materiais que acompanha o livro. Os arquivos de uso aparecem na abertura; as fontes editoriais ficam separadas. Você não precisa programar nem contratar uma API para praticar o caminho por conversa.

Passo a passo

1. Abra **Gandalf_Lite_Copie_e_Cole.txt**, um arquivo de texto comum.
2. Selecione todo o conteúdo e copie. O texto completo define identidade, método, perguntas, adaptação e revisão.
3. Abra uma conversa nova na IA de texto que você já utiliza. Cole as instruções e envie.
4. Envie uma ideia concreta. Exemplo: “Quero um prompt para criar uma vila no Blender, com seis casas, praça, rio e ponte”.
5. Responda às perguntas essenciais. Se a outra IA só conversa, diga que precisa de um script para executar no Blender.
6. Copie o prompt produzido e envie à ferramenta de destino. Depois de usar a resposta, volte ao Gandalf com uma falha específica para revisar.

O que você deve observar

O assistente deve construir o prompt, preservar suas exigências e separar as orientações de uso. Se ele executar a tarefa em vez de preparar o prompt, retome o objetivo: “Use o modo Construir e entregue a instrução para eu copiar”.

Ao iniciar outra conversa, reutilize o TXT ou as instruções salvas da sua conta. O arquivo orienta o comportamento; os recursos disponíveis na plataforma continuam determinando quais ações podem ser executadas.